틀린 글자 찾기

26부 · 다른 글자 하나를 찾아 ○ 하세요

기관 _____ 날짜 _____ 이름 _____

1. 5×5

감	감	감	감	감
감	감	감	감	감
감	감	감	감	감
암	감	감	감	감
감	감	감	감	감

2. 5×5

산	잔	산	산	산
산	산	산	산	산
산	산	산	산	산
산	산	산	산	산
산	산	산	산	산

3. 5×5

고	고	고	고	고
고	고	고	고	고
고	고	고	고	구
고	고	고	고	고
고	고	고	고	고

4. 5×5

모	모	모	무	모
모	모	모	모	모
모	모	모	모	모
모	모	모	모	모
모	모	모	모	모

틀린 글자 찾기

26부 · 다른 글자 하나를 찾아 ○ 하세요

기관 _____ 날짜 _____ 이름 _____

5. 6×6

고	고	고	고	고	고
고	고	고	고	고	고
고	고	고	고	고	고
고	고	고	고	고	고
고	구	고	고	고	고
고	고	고	고	고	고

6. 6×6

모	모	모	모	모	모
모	모	모	모	모	모
모	모	모	모	모	모
모	모	모	모	무	모
모	모	모	모	모	모
모	모	모	모	모	모

7. 6×6

밤	밤	밤	밤	밤	밤
밤	밤	방	밤	밤	밤
밤	밤	밤	밤	밤	밤
밤	밤	밤	밤	밤	밤
밤	밤	밤	밤	밤	밤
밤	밤	밤	밤	밤	밤

8. 7×7

밤	밤	밤	밤	밤	밤	밤
밤	밤	밤	밤	밤	밤	밤
밤	밤	밤	밤	밤	밤	밤
밤	밤	밤	밤	밤	밤	밤
밤	밤	밤	밤	밤	밤	밤
밤	밤	밤	방	밤	밤	밤
밤	밤	밤	밤	밤	밤	밤

틀린 글자 찾기

기관 _____ 날짜 _____ 이름 _____

1. 서투른 목수가

2. 쇠뿔도

3. 십 년이면

4. 옷이

5. 지렁이도

6. 참새가

틀린 글자 찾기

1. 감 사이의 암 — 넷째 줄 1째 칸
2. 산 사이의 잔 — 첫째 줄 2째 칸
3. 고 사이의 구 — 셋째 줄 5째 칸
4. 모 사이의 무 — 첫째 줄 4째 칸
5. 고 사이의 구 — 다섯째 줄 2째 칸
6. 모 사이의 무 — 넷째 줄 5째 칸
7. 밤 사이의 방 — 둘째 줄 3째 칸
8. 밤 사이의 방 — 여섯째 줄 4째 칸

속담

1. **서투른 목수가 연장 탓한다**
   실력이 모자란 사람이 도구를 탓한다
2. **쇠뿔도 단김에 빼라**
   마음먹었을 때 바로 해치워라
3. **십 년이면 강산도 변한다**
   세월이 흐르면 무엇이든 달라진다
4. **옷이 날개다**
   차림새에 따라 사람이 달라 보인다
5. **지렁이도 밟으면 꿈틀한다**
   순한 사람도 지나치면 성을 낸다
6. **참새가 방앗간을 그저 지나랴**
   좋아하는 것은 그냥 지나치지 못한다